

INNOVATIVES LERNEN MIT AUGMENTED UND IMMERSIVE REALITY (A&IR)



Augmented und
Immersive Reality
für eine bessere
Bildung an Schulen
in Europa

DIE KOOPERATIONSPARTNER:

- **CNR-ITD**
 - (Consiglio Nazionale delle Ricerche - Istituto per le Tecnologie didattiche in Italy)
- **MODEL EPAL OF TRIKALA**
 - (Secondary School in Greece)
- **SMART REVOLUTION SRL**
 - (Consulting firm in Italy)
- **BLENDED LEARNING INSTITUTIONS COOPERATIVE**
 - (Cooperative in Germany)
- **ITET GIROLAMO CARUSO**
 - (Technical Institute in Italy)
- **ŠIAULIŲ DIDŽDVARIO GIMNAZIJA**
 - (High School in Lithuania)



ZIELE DES PROJEKTES

Im Rahmen des ARIES-Projekts werden praktikable und möglichst unbürokratische Unterrichtskonzepte für Lehrkräfte der Sekundarstufe und Lernmodule für Schüler der Sekundarstufe zu Augmented und Immersive Reality (A&IR) Lerntechnologien entwickelt.



IMPLEMENTIERUNG

Das ARIES-Konsortium wird ein Inventar von A&IR-Lernerfahrungen erstellen, Kompetenzrahmen, kontinuierliche berufliche Weiterbildung (CPD) für Lehrer und übertragbare zertifizierte Kurse für Studenten und Lehrer entwickeln.



ERWARTETE ERGEBNISSE

- Zertifizierte Kurse und A&IR-Lerneinheiten, die über ein offenes Lernzentrum zugänglich sind.
- Ausbildung von 18 Lehrern zu Moderatoren.
- Experimentieren zusammen mit Studenten in innovativen Formaten des kollaborativen Lernens und der designbasierten Forschung.

ZEIT ZUM HANDELN:

Helpen Sie uns, das Lernen zu verändern!

Weitere Informationen finden Sie auf unserer Website www.ariesproject.eu
Kontaktieren Sie uns unter info@ariesproject.eu oder besuchen Sie unsere sozialen Medien



Finanziert von der Europäischen Union. Die geäußerten Ansichten und Meinungen sind jedoch ausschließlich die des Autors/der Autoren und spiegeln nicht unbedingt die der Europäischen Union oder der Nationalen Agentur Erasmus+ -INDIRE wider. Weder die Europäische Union noch die Bewilligungsbehörde können für sie verantwortlich gemacht werden.



Co-funded by the
European Union